

# FLASHCARDS

Man kan anvende flashcards i forbindelse med læreprocesser, som skal føre til opnåelse af præcist formulerede læringsmål, f.eks. at øge sit ordforråd i et fremmedsprog eller kende et særligt fagsprog. Når den studerende anvender kortene får vedkommende feedback med det samme, eftersom hvert flashcard består af et spørgsmål, som vises først og et svar, der vises når den studerende vælger det.

Læringsmæssigt fungerer det bedst, hvis de studerende selv konstruerer de pågældende flashcards, fordi de således selv skal udvælge det vigtigste. Det er selvfølgelig en fordel, hvis underviseren samtidigt fungerer som minimumsgarant for kortenes indhold. Alternativt kan de studerende udføre peer-feedback på hinandens kort.

Man opretter en gratis profil på <http://www.cram.com/> og herefter kan man konstruere alle de flashcards man ønsker og herefter dele dem med andre via webadressen. Cram findes også som mobil App.

Når man skal oprette et nyt sæt flashcards vælger man *Create Flashcards* i menuen øverst, hvorefter man beskriver sættet (se eksempel herunder).

### Create a New Flashcard Set

Description

<p>Set Title</p> <input style="width: 90%;" type="text" value="Feedback"/>	<p>Description (Optional)</p> <input style="width: 90%; height: 60px;" type="text" value="Flashcards der omhandler Peer-feedback, peer-asesment og flashcards"/>
<p>Subjects (Optional, comma separated)</p> <input style="width: 90%;" type="text" value="Peer-feedback, peer assesment og flashcards"/>	
<p>Access</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; display: inline-block;">Public ▼</div>	

Efterfølgende formuleres alle de spørgsmål og svar man finder relevante. Se herunder:



Flashcard sættet gemmes ved at vælge *Create Set* nederst på siden.

Adgang til Flashcard-sættet fås via webadressen, der med fordel kan anbringes i Blackboard, f.eks. i et blogindlæg. Medstuderende og undervisere kan herefter afprøve og kommentere sættet via kommentarfunktionen i bloggen.

Flashcards kan anvendes på fire forskellige måder. Se herunder:



*Memorize* og *Games* er umiddelbart de funktioner, der fungerer bedst. I *Memorize* funktionen vises spørgsmålene efter hinanden i brugerens tempo. Brugeren overvejer sit svar og får svaret vist ved at vælge *See Answer*. Herefter kan brugeren give sig selv point for rigtigt svar. I *Games* funktionen er spillet *Jewels of wisdom* nemmest at anvende, men det er bedst, hvis sættet indeholder minimum 15 spørgsmål med svar.

### Flashcards i praksis

**Definér et afgrænset emne**, f.eks. et bestemt fagområde eller tema.

#### Overvej

- Hvordan manuskriptet for denne aktivitet skal præsenteres for de studerende. Manuskriptet kan med fordel udgøre en del af lektionsplanen i Blackboard

#### Tydeliggør for de studerende i et manuskript:

- Formålet med at deltage i denne aktivitet (læringsmål)
- Aktiviteter undervejs
  - Skal de anvende Flashcards udarbejdet af underviseren. I bekræftende fald skal de have adgang hertil, dvs. kende URL'en (webadressen)
  - Skal de selv udarbejde Flashcards (individuel eller i grupper). I bekræftende fald skal de selv oprette en profil på Cram.com
  - Skal de studerende give hinanden feedback på deres Flashcards. I bekræftende fald skal en passende feedback-procedure beskrives
  - Om underviseren giver de studerende feedback på de studerendes Flashcards.
- Hvornår ovennævnte aktiviteter skal finde sted
- Om de studerende skal varetage forskellige roller undervejs

#### Sådan gør du

1. Opret en profil på [www.cram.com](http://www.cram.com)

#### Hvis de studerende skal anvende undervisers flashcards

2. Opret det pågældende flashcard-sæt
3. Giv webadressen (URL'en) til de studerende, som herefter kan anvende flashcards-sættet

#### Hvis de studerende skal udarbejde egne flashcards i grupper

2. Giv de studerende opgaven
3. Giv de studerende besked på at oprette en profil på [www.Cram.com](http://www.Cram.com)
4. Giv de studerende manuskriptet